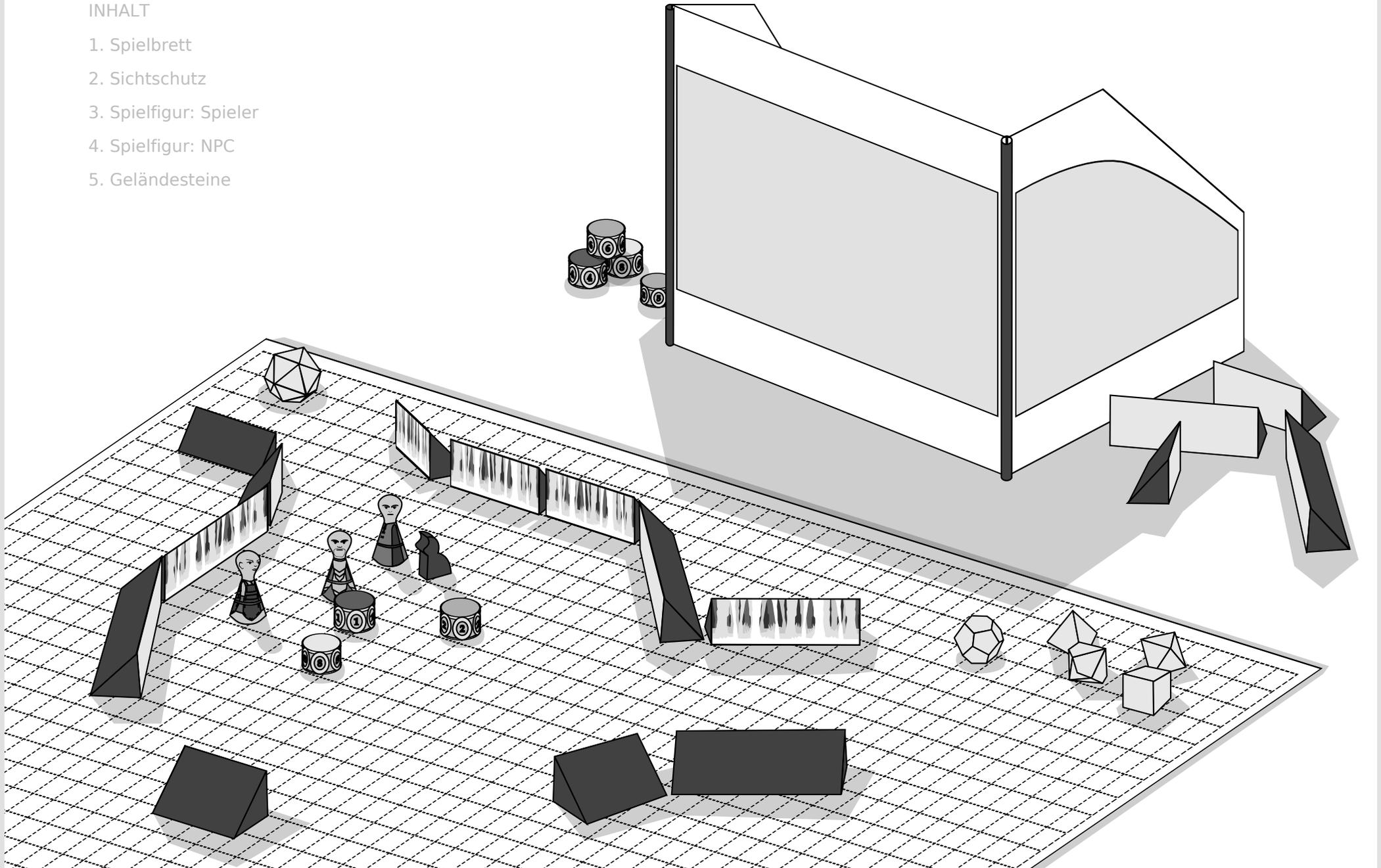
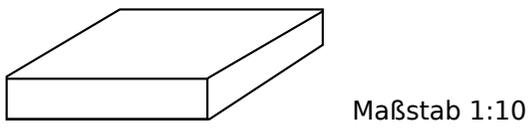
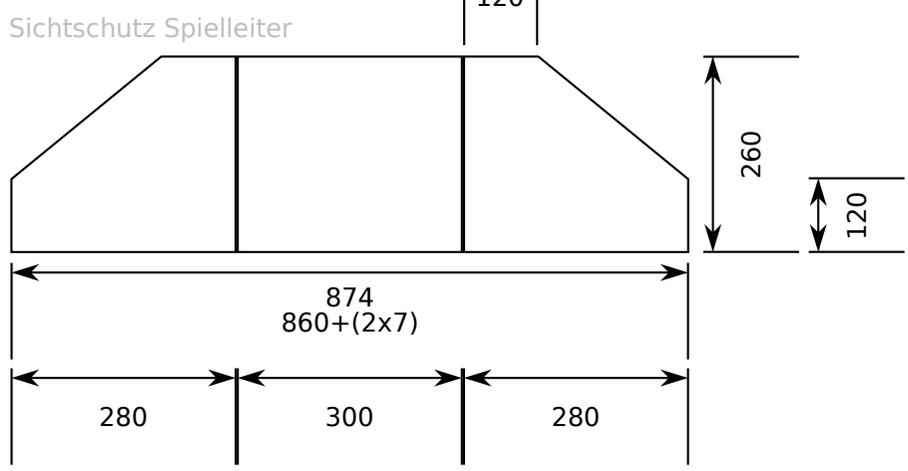
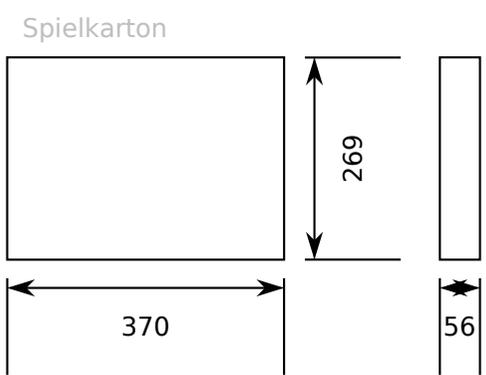
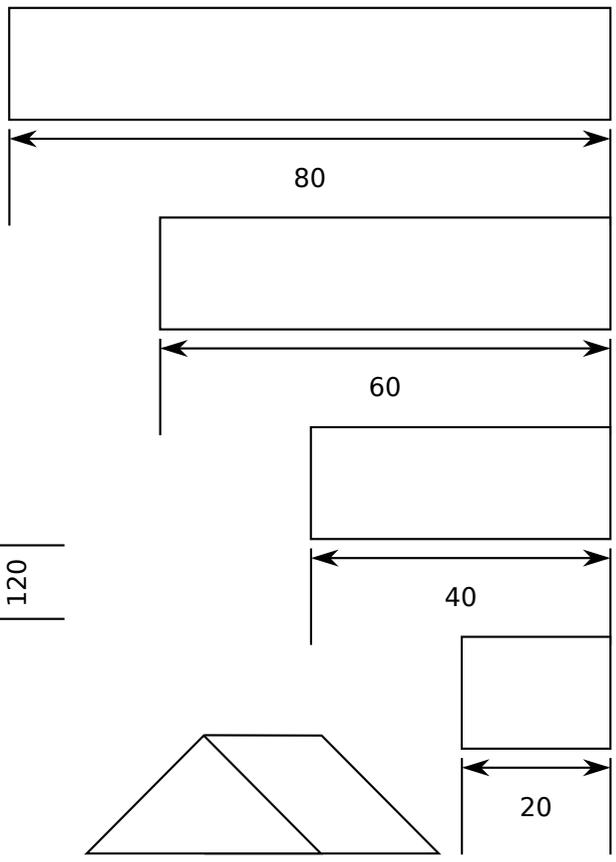
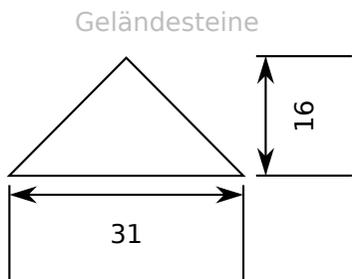
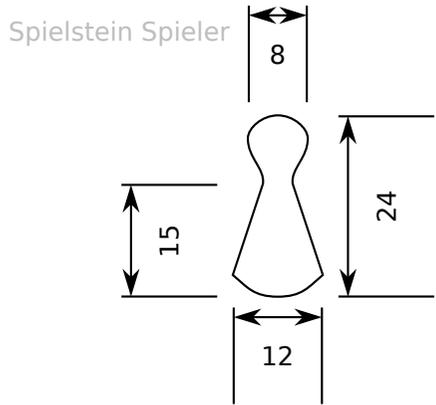
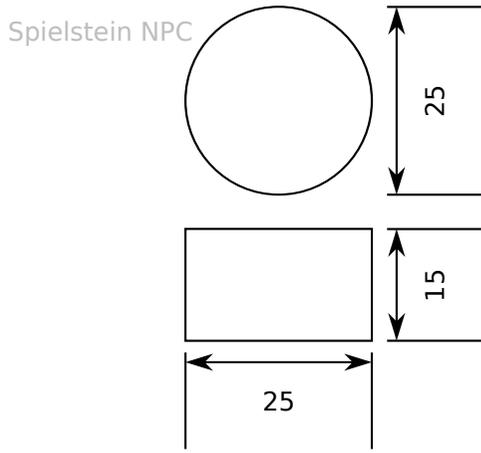
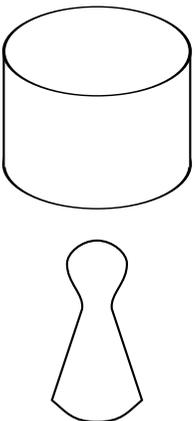
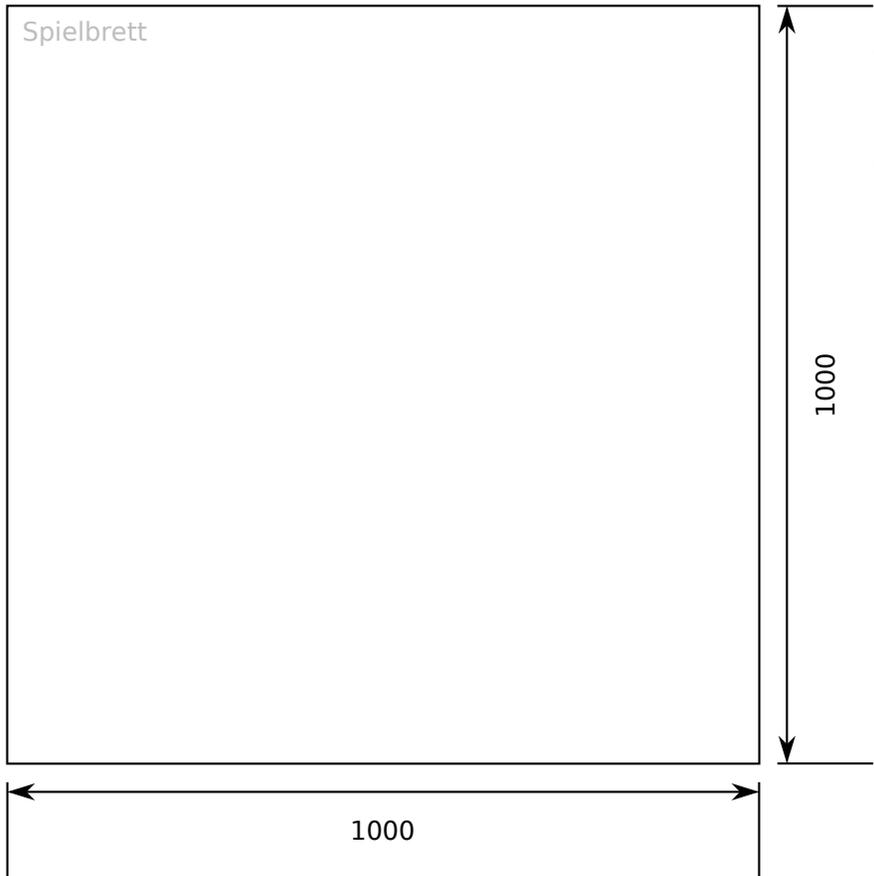


INHALT

1. Spielbrett
2. Sichtschutz
3. Spielfigur: Spieler
4. Spielfigur: NPC
5. Geländesteine





Maßstab 1:1

Spielbrett

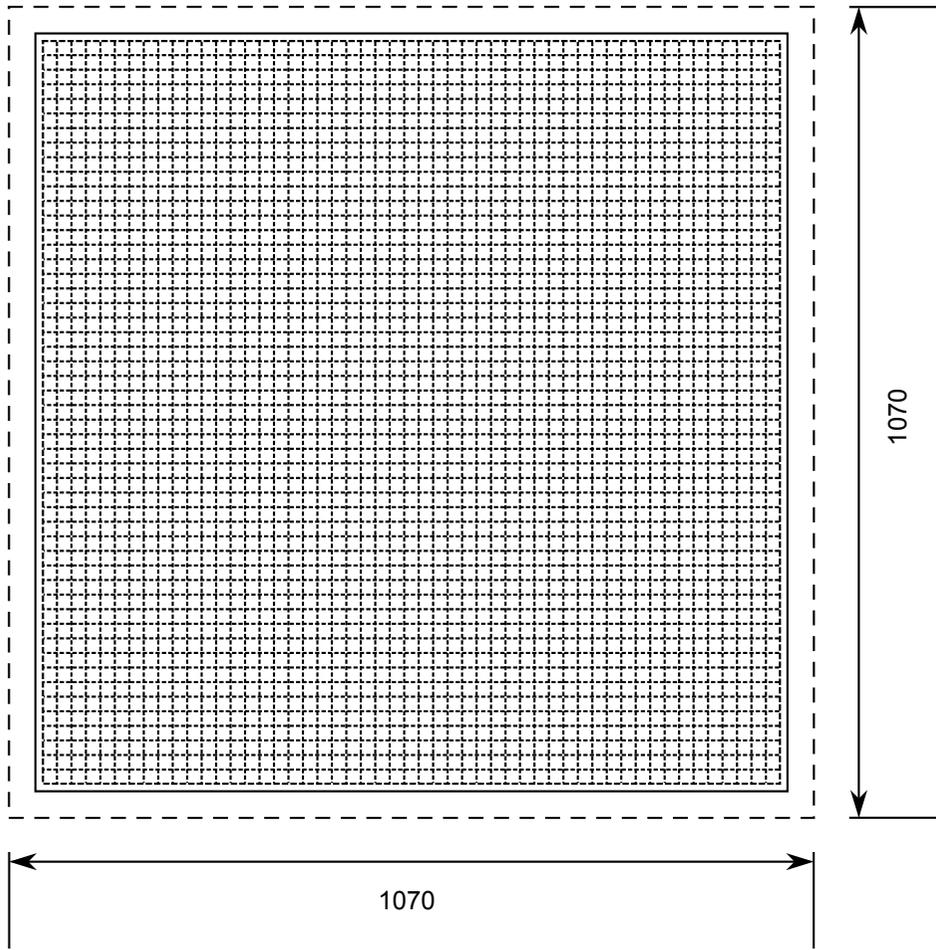
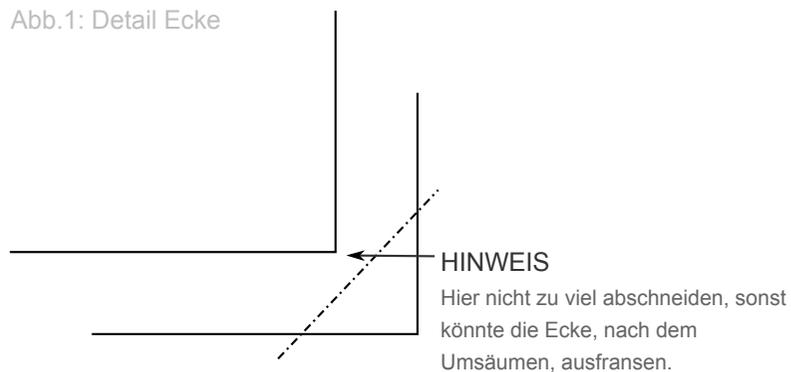


Abb.1: Detail Ecke



MATERIAL

Stoff (Tuch/Leinen/etc.): helle Farbe
 Nähgarn: schwarz (nicht zu dünn)
 Nähmaschine: empfohlen

ARBEITSSCHRITTE

1. Stoff auf eine Größe von 110x110mm zurechtschneiden (Wir brauchen eine Grundgröße von 100x100mm und damit eine Schnittzugabe von circa 70mm pro Kante.)
 2. Ecken abschneiden (Abb.1)
 3. Kanten doppelt falzen (Abb.2)
 4. Falz abstecken
 5. Kanten vernähen (Damit auf der Rückseite keine unschöne Fransenkante entsteht, schlagen wir den Stoff doppelt ein. Damit die Kante glatt liegt, nähren wir 2mal, in einem Abstand von circa 15mm um die Spielfläche herum.)
- HINWEIS:** Erst einmal falzen und die äußere Naht abstecken, dann vernähen. Danach den Stoff wenden und die Kante das zweite Mal einschlagen, abstecken und vernähen.
6. Innenfläche in 20x20mm große Karos unterteilen und durch eine Naht markieren
 7. (Damit die Spielfläche später besser auf dem Tisch liegt, kann man sie vor dem Gebrauch bügeln.)



Abb.3: Position Nähte

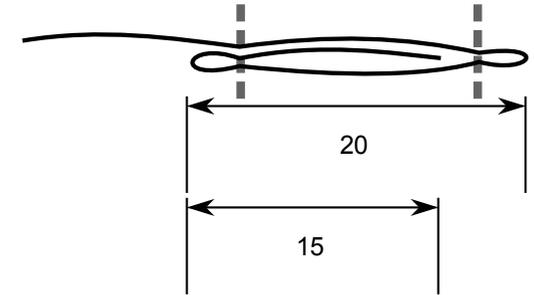
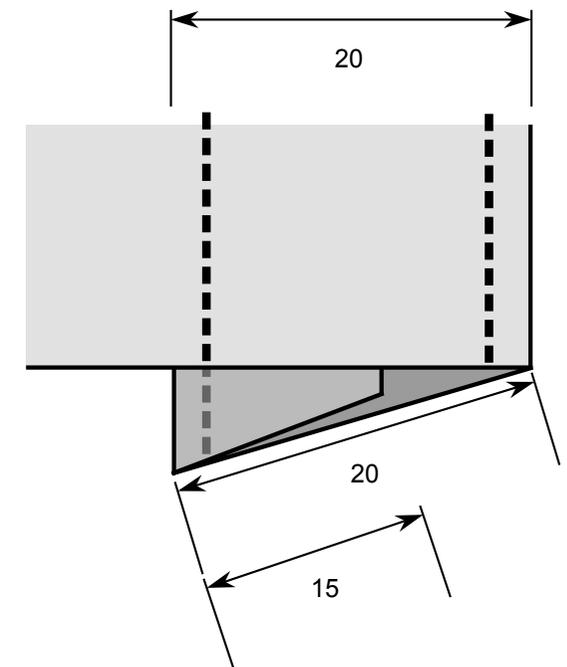
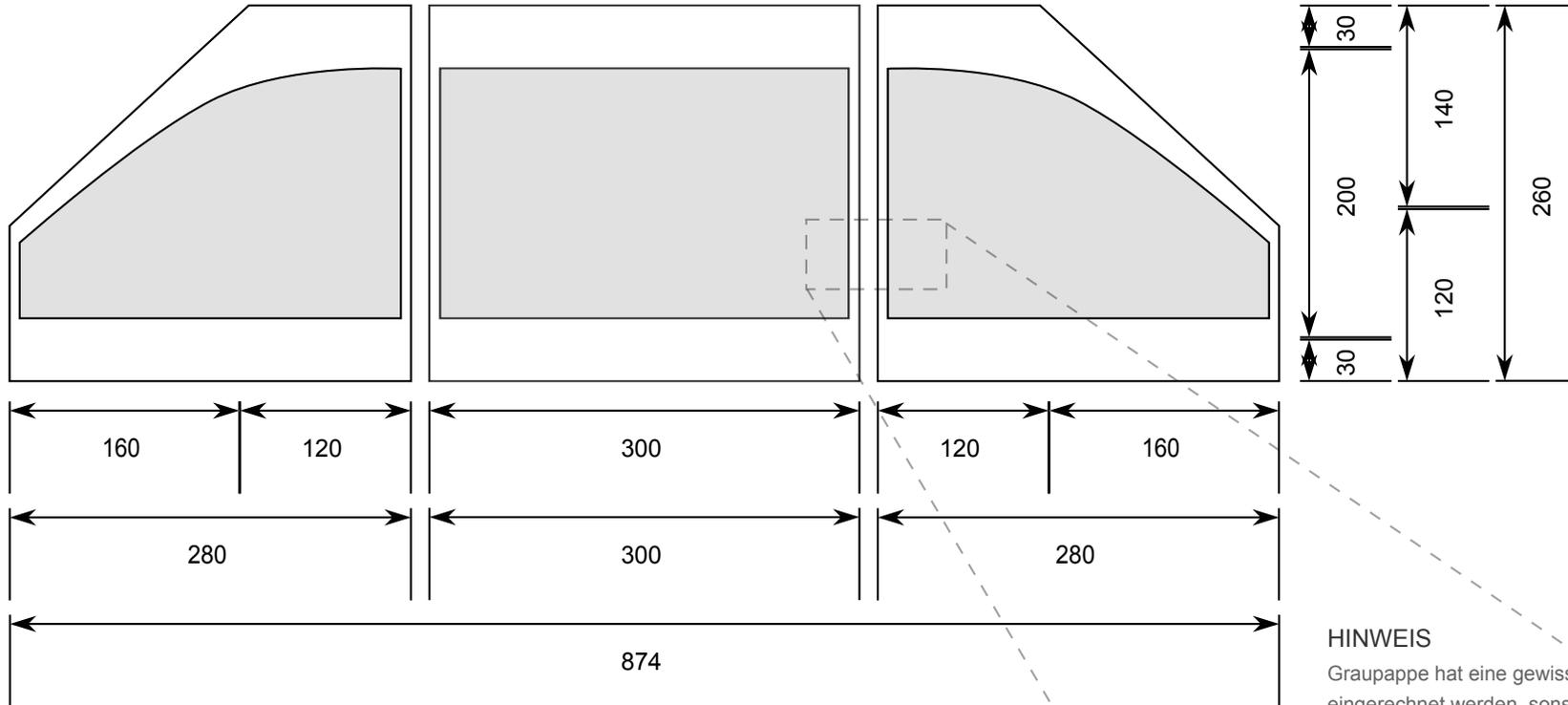


Abb.2: Position Falze



Sichtschutz



HINWEIS: Ich habe auf der "Spielleiterseite" Magnetfolie angebracht, um dem Spielleiter das Anbringen von Notizen zu erleichtern. Außerdem kann man auf den Flächen wichtige Spielinformationen anbringen, wie z.B. Monsterwerte für den Spielleiter oder Itempreise für die Spieler an der Außenseite.

HINWEIS

Graupappe hat eine gewisse Dicke. Dies muss für die Falz mit eingerechnet werden, sonst lässt sich der Sichtschutz am Ende nicht zusammenklappen. Messt vorher die Dicke der Pappe. Ich bin hier von einer Dicke von 3mm ausgegangen und habe für die Falz noch 1mm zugegeben. Daher komme ich auf eine Lücke von 7mm zwischen den Pappstücken.

MATERIAL

Graupappe: Größe min. A2
Papier: 90g, Größe min. A4
(Vordruck für Sichtschirmdesign als PDF verfügbar)
(Cutter, Metalllineal, Leimstift)

ARBEITSSCHRITTE

1. Das Mittelstück und die beiden Seitenstücke auf Graupappe aufzeichnen und ausschneiden. (Am besten geht das mit einem Cutter und einem Metalllineal. Ein Lineal aus Metall verhindert, dass Ihr mit dem Cutter Ecken in das Lineal schneidet und dadurch das Lineal keine glatten Kante mehr aufweist.)
2. Abstand zwischen den Stoßkanten errechnen und abmessen. $(\text{Dicke der Pappe}) \times 2 + 1\text{mm} = (\text{Abstand Stoßkante})$

3. Pappstücke im richtigen Abstand anordnen (Abb.1) und mit einem Stück dünnen Papier, vorn und hinten überkleben (Abb.2). Achtet darauf, dass das komplette Stück Papier mit Kleber bedeckt ist. An diesen Stellen wird der Schirm dann geknickt, deshalb muss das Papier über dem Zwischenraum besonders gut halten. (Ich empfehle einen Leimstift, da Flüssigleim das Papier aufquellen lässt und es sich dadurch wellt und verzerrt.)
4. Schirm zusammenfalten und den Leim trocknen lassen. Papier auch an den Kanten der Pappe festdrücken (Abb.3). (Seit geduldig, sonst könnte das Papier später reißen.)
5. Restliche Kanten mit Papier umschlagen und ankleben.
6. Zur Dekoration können die Seiten noch bemalt oder beklebt werden. Einen entsprechenden Vordruck habe ich als PDF bereitgestellt.

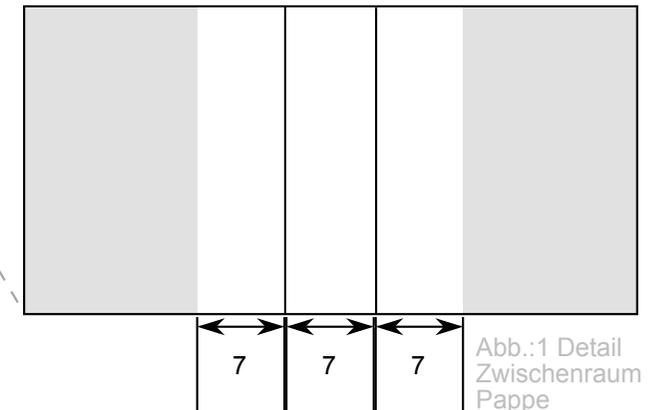


Abb.:1 Detail Zwischenraum Pappe

Sichtschutz Details

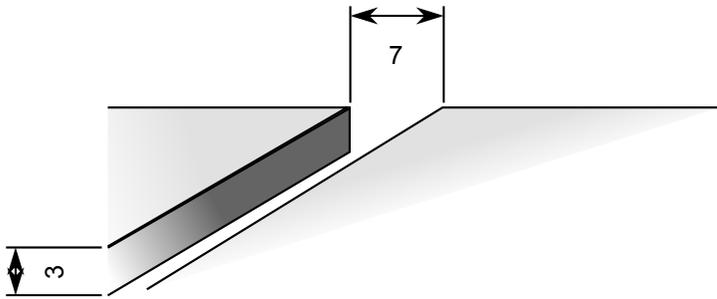


Abb.1

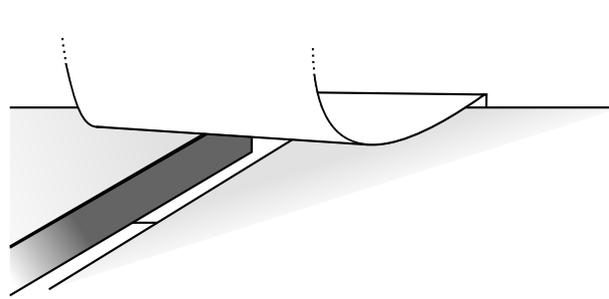
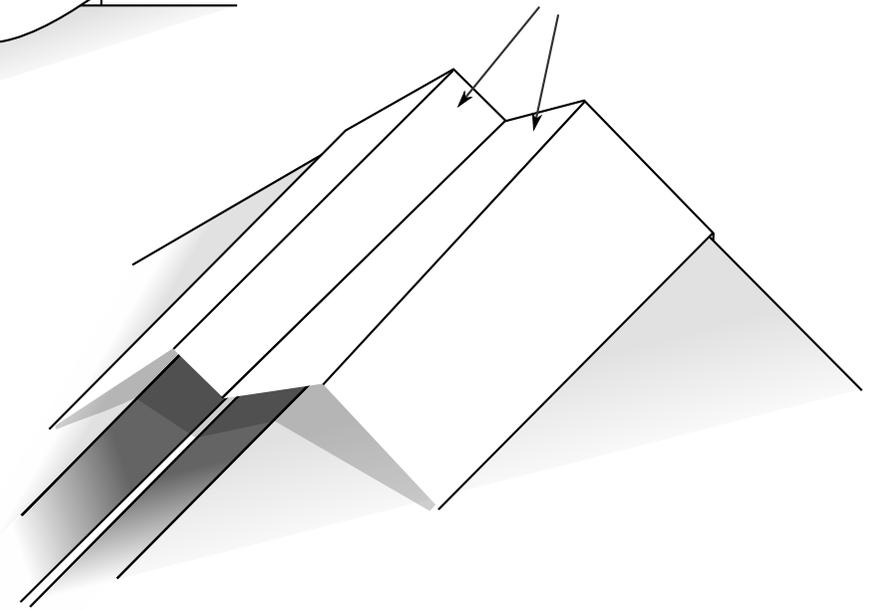


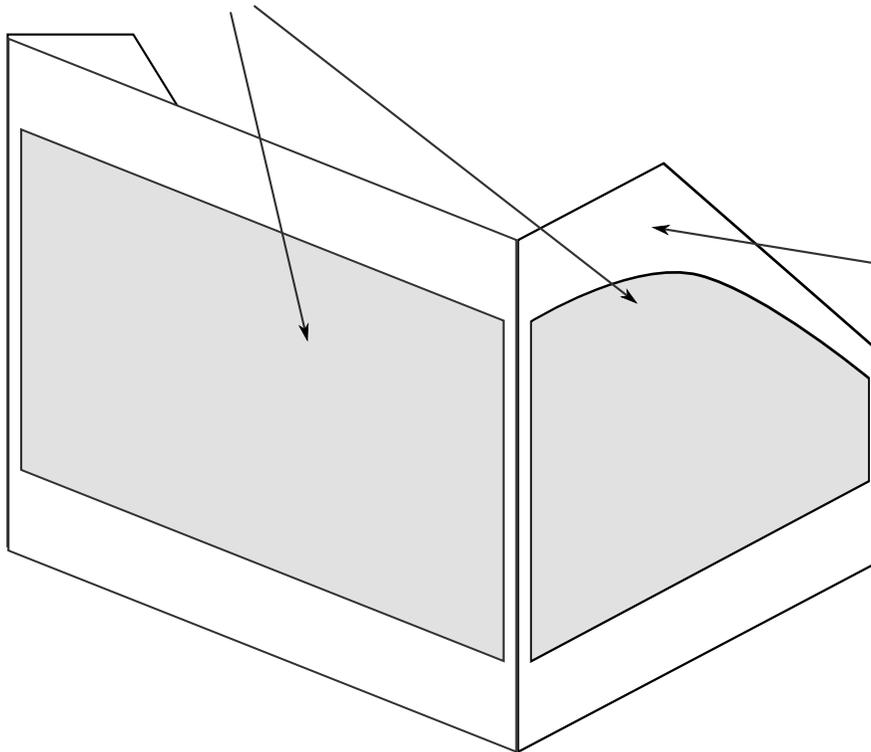
Abb.2

Abb.3:

Beleimtes Papier auch an den Kanten festdrücken und danach den Schirm falten.

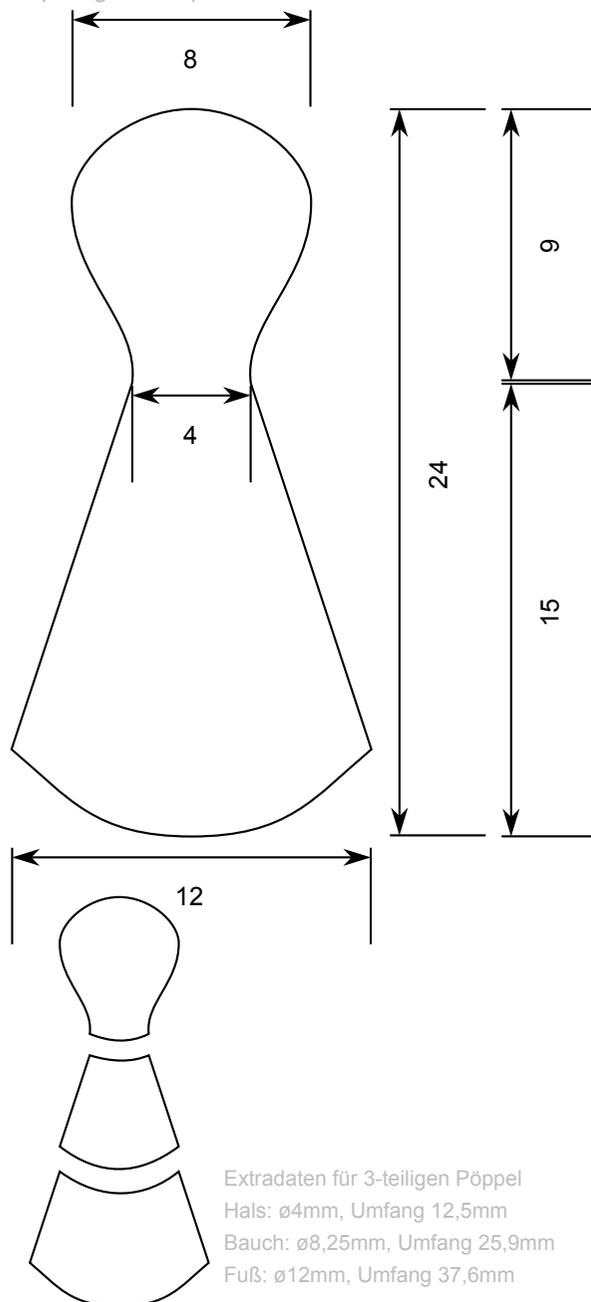


HINWEIS: Hier Informationen und Dekorationen anbringen, wie Ihr es am Besten findet.



HINWEIS: Auch die Klebekanten können verziert werden. Eurer Kreativität ist keine Grenze gesetzt. Sobald der Sichtschutz getrocknet ist und steht, kann er auf jede Weise gestaltet werden. Achtet nur darauf, dass der Schirm immer noch zusammengefaltet werden kann. Am Besten immer mal probieren, ob der Schirm sich noch schließen lässt.

Spielfiguren: Spieler



Extradata für 3-teiligen Pöppel
Hals: \varnothing 4mm, Umfang 12,5mm
Bauch: \varnothing 8,25mm, Umfang 25,9mm
Fuß: \varnothing 12mm, Umfang 37,6mm

MATERIAL:

Spielsteine: neutrale Farbe, am Besten unbehandelt
Farbe: Filzstifte oder Acrylfarbe und dünner Pinsel
Lack oder Holzleim

ARBEITSSCHRITTE

1. Spielsteine auswählen, am besten aus unbehandeltem Holz oder in einer neutralen hellen Farbe. Es eignet sich jede Art von Spielstein. Ich habe hier etwas Neues gefunden: 3-teilige Spielsteine. So kann sich jeder Spieler seine Figur selbst zusammenbauen. (Stellfläche der Spielsteine sollte nicht größer als 2x2cm sein, sonst passt er später nicht auf die Quadrate des Spielbretts)

2. Spielsteine mit Filzstiften oder Acrylfarbe bemalen. (Acrylfarbe eignet sich gut, wenn der Spielstein schon lackiert ist, dann hält die Farbe besser. Um präzise arbeiten zu können benutzt einen sehr dünnen Pinsel oder einen Zahnstocher. Wenn ihr Filzstifte verwendet stellt sicher, dass sie auf dem Spielstein nicht verwischen. Für einen sauberen Auftrag Fineliner verwenden.)

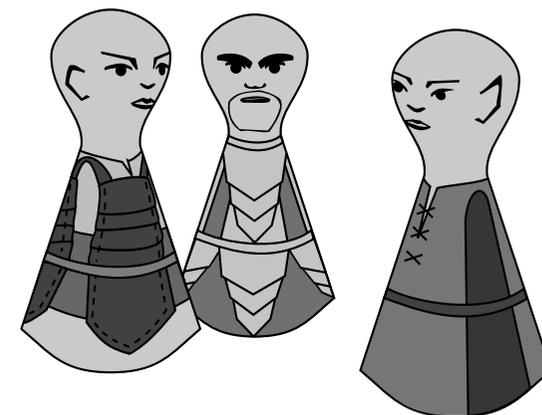
HINWEIS: Probiert eure Farbe erst an dem Fuß eines Spielsteins aus und stellt sicher, dass die Farbe auch am richtigen Platz bleibt. Sollte dem so sein, versucht auch den Lack oder Holzleim und schaut ob dieser die Farbe nicht abermals zum verlaufen bringt. So könnt ihr ein sauberes Ergebnis gewährleisten.

3. Lackiert den Pöppel (Spielstein) mit einem Lack eurer Wahl. Ihr könnt diesen Schritt auch weglassen, aber um die Farbe vor dem Verblassen oder Abblättern zu schützen würde ich einen Lack empfehlen. (Alternative funktioniert auch Holzleim sehr gut. Dieser wird durchsichtig nach dem Trocknen. Passt aber auf, dass ihr die Pöppel bzw. die Teile der Pöppel nicht zusammenklebt. Ihr könnt auch einen klaren Nagellack benutzen, es könnte aber sein, dass sich das Pinselchen verfärbt und der Nagellack, dann nicht mehr für die Nägel geeignet ist.)

TIPP:

Überlegt euch welches Setting euer System bzw. eure Kampagne hat. Welche Rassen und Klassen gibt es? Welche Rüstungen oder Kleidungsstücke gibt es? Futuristisch, mittelalterlich oder spielt ihr in der Gegenwart?

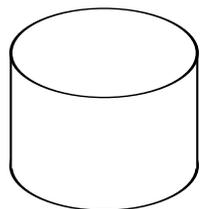
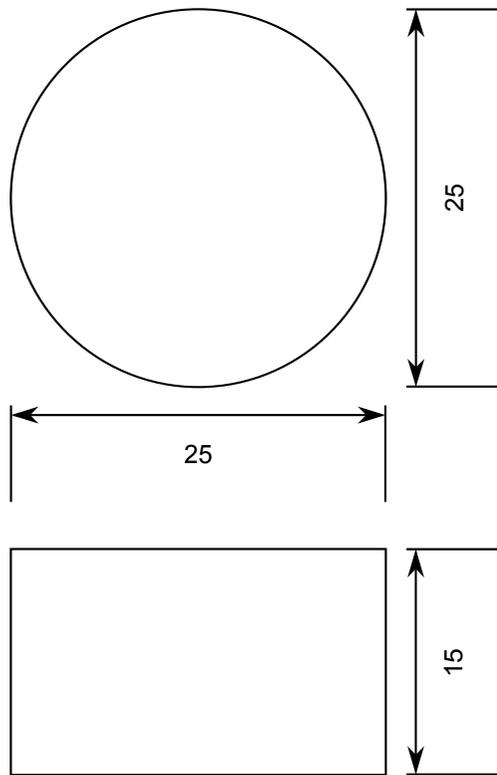
Ich bin hier von dem System "Dungeons-and-Dragons" ausgegangen und habe daher 7 Rassen (Elf, Mensch, Halb-Elf, Halb-Ork, Halbbling, Gnom und Zwerg). Jede Rasse kommt bei mir zweimal vor und ich habe somit 14 Köpfe. Auf die Mittel- und Fußteile habe ich Rüstungen und Roben, für Kämpfer und Magier, gemalt. Und jetzt kommt der Vorteil der 3-teiligen Pöppel: Ich kann Rassen und Rüstungen so zusammenstecken, wie es meinem Rollenspiel-Charakter entspricht und muss mich, beim Bemalen, nicht festlegen, welcher Rasse ich welche Rüstung gebe.



HINWEIS:

Ich habe meine Entwürfe für Gesichter, Rüstungen und Roben als PDF zum Download bereitgestellt.

Spielfiguren: NPC



Extradata für Zylinder
Umfang: $\varnothing 25\text{mm}$, Umfang 78,54mm

MATERIAL:

Zylinderförmige Spielsteine: in beliebigen Farben
Option 1: Farbe (Filzstifte oder Acrylfarbe und dünner Pinsel)
Option 2: Papier 90g
(Drucker, Schere/Cutter)
Lack oder Holzleim

ARBEITSSCHRITTE

1. Spielsteine auswählen. Es funktionieren alle Arten von Spielsteinen sofern sie sich von euren Spieler-Figuren unterscheiden. (Ich habe Zylinder genommen, weil man diese sehr einfach verzieren kann und sie neutral sind, dass heißt sie könnten Monster aber auch NPCs darstellen.

2.1. Option 1: Dafür nehmt ihr am Besten Steine aus unbehandeltem Holz. Ihr bemalt sie nach Belieben in verschiedenen Farben oder in einer Farbe. Bringt an eurem Spielstein Zeichen an um diese auseinander halten zu können z.B. Zahlen.

2.2 Option 2: Ihr beklebt den Spielstein. Ich habe dafür den Umfang des Zylinders errechnet und die Höhe des Steins abgemessen und so die Maße für ein Rechteck herausbekommen. Auf diesem habe ich dann meine Verzierungen und auch meine Zeichen für die Unterscheidung aufgezeichnet. (Ich hab das Ganze mit dem PC erstellt, es geht aber auch klassisch mit Geduld und zeichnerischem Geschick.) Dann die bemalten Rechtecke aufkleben. (Benutzt hier Holzleim und denkt daran, dass das Papier deshalb etwas aufquillt. Streicht den Leim auf das Papier und wartet etwas. Dann legt Ihr den Streifen vorsichtig um den Zylinder herum. Fangt in der Mitte das Streifens an ihn festzudrücken, steicht ihn in beide Richtungen um den Zylinder herum und legt dann die Enden übereinander.)

HINWEIS: Ihr könnt auch andere Zeichen zur Unterscheidung benutzen z.B. Buchstaben, Symbole, Farben, Wappen oder Logos, die ihr euch selber ausgedacht habt.

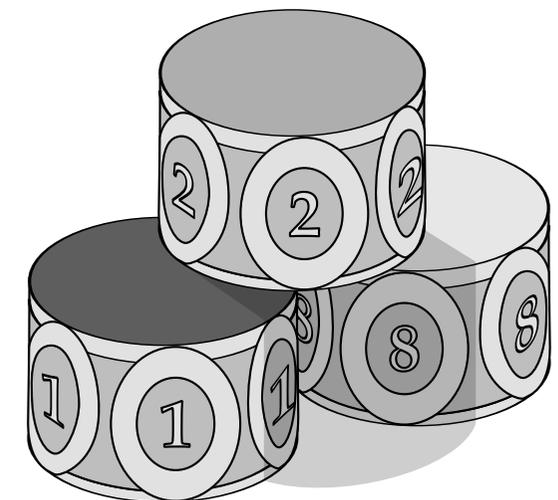
3. Jetzt noch mit Lack oder Holzleim versiegeln. Auch hier gilt: probiert den Lack vorher an einer unauffälligen Stelle, an einem Spielstein, aus und stellt sicher das eure Farbe nicht verläuft.

HINWEIS:

Ich habe Zylinder in verschiedenen Farben genommen, so hat man nicht nur die Unterscheidung an der Ziffer, sondern auch an der Farbe.

Natürlich können auch auf der Oberfläche Ziffern oder ähnliches angebracht werden. Da die Zylinder bei mir aber lackiert sind, kann es sein, dass eine Lampe, die über dem Tisch hängt, auf dem ihr spielt, blendet und die Zahl etwas schwieriger ablesbar sein wird.

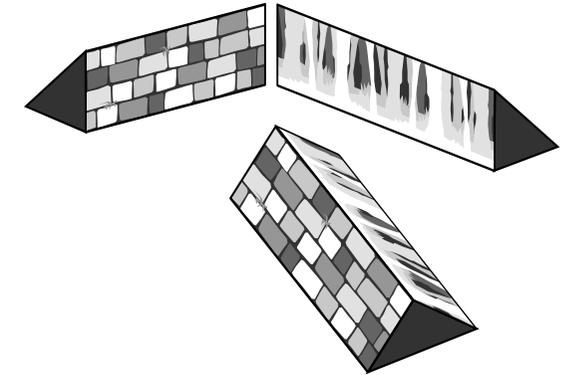
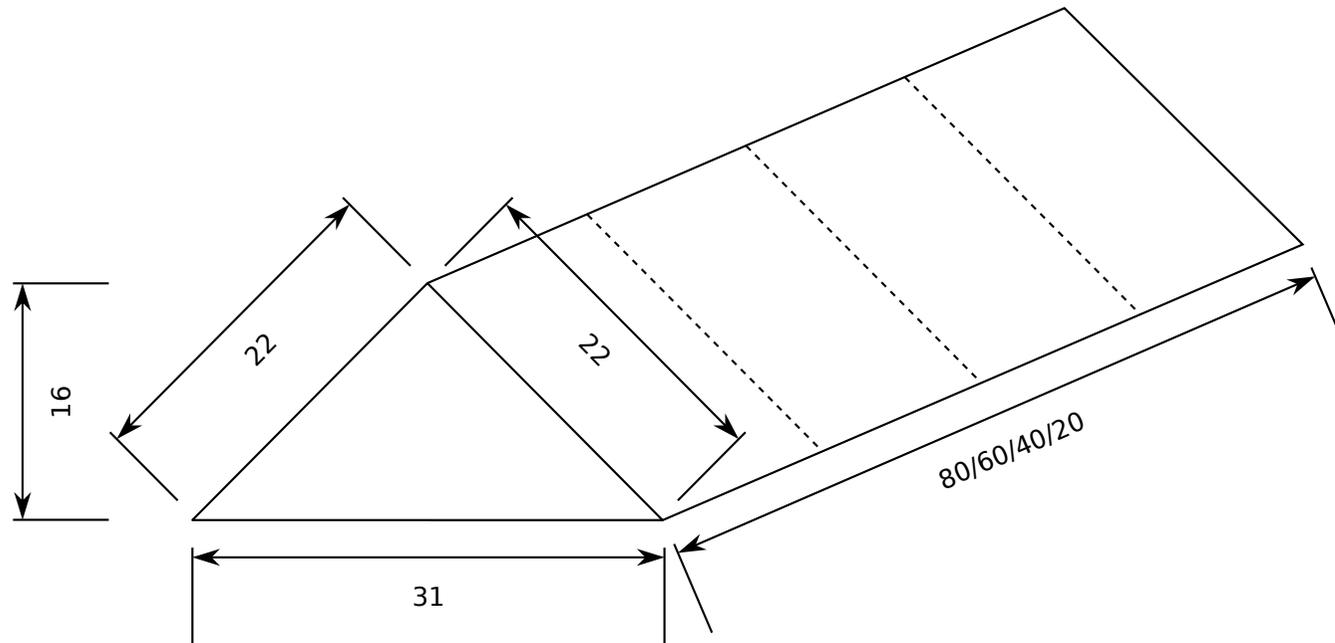
Ihr könnt natürlich so viele Spielsteine herstellen wie ihr wollt. Ich habe 2 Sets mit jeweils 6 Steinen in verschiedenen Farben gekauft. Somit hat unser Spielleiter wahrscheinlich genug NPCs, die er auf uns hetzen kann. Bedenkt aber, dass sie später auch in den Karton passen sollen.



HINWEIS:

Ich habe die Entwürfe für meine Spielsteine als PDF zum Download bereitgestellt. Diese müssen nur noch ausgedruckt werden und können dann aufgeklebt werden, sofern ihr die selben Spielsteine verwendet, wie ich.

Geländesteine



ARBEITSSCHRITTE

1. Dreikantholz-Leiste in gewünschte Längen unterteilen und zersägen. (Dünnen Sägeblatt von Vorteil. Ich habe 6x2cm/4cm/6cm/8cm abgeschnitten.)
2. Sägekanten mit Sandpapier etwas abschleifen.
3. Design für Geländesteine ausdrucken und ausschneiden.
4. Als Erstes die Abdeckung der Stoßkanten ankleben und sorgfältig glatt streichen.
5. Dann Ummantelung ankleben. (Am Besten an der Kante anfangen, an der die verschiedenen Geländedesigns aufeinander stoßen. Diese Kante auf das Holz drücken und zu beiden Seiten glatt um den Stein herumschlagen. Die Klebefläche als erstes auf die Rückseite drücken, noch einmal glatt streichen und als Letztes die Rückseite andrücken.)
6. Das Ganze trocknen lassen und danach die gesamte Oberfläche lackieren oder mit Holzleim überleimen. (Das hat den Vorteil, dass die Farbe nicht ausbleicht. Den Lack vorher auf dem bedruckten Papier ausprobieren und sicher stellen, dass der Lack den Druck nicht verwischt.)

MATERIAL

Dreikantholz-Leiste: Länge Seitenkanten min. 2cm
Papier: 90g, Größe min. A4
(Vordruck für Geländesteine als PDF verfügbar)
Holzleim und/oder Lack
Sandpapier
(Cutter)

TIPP: Denkt euch verschiedene Settings aus, z.B.: Stadt, Wüste, Wiese, Wald, Höhle, etc. Orientiert euch dabei an euerm Spielsystem. Verwendet für einen Stein unterschiedliche Geländetypen. Je unterschiedlicher die Settings, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, dass man beide Settings nicht zur gleichen Zeit braucht. Seit nich zu speziell. Steingelänge kann man beispielsweise für Höhlen, Gebirge und Felsschluchten benutzen. Ich hab mich für Gestein, Gebüsch, Holzwände und Backsteinwände entschieden und ich habe Gebüsch mit Backsteinwand und Gestein mit Holzwand kombiniert. Ich denke das funktioniert für uns am Besten.

HINWEIS: Meine Entwürfe stehen als PDF zum Download zur Verfügung. Ebenso wie Rohlinge zum selbstbemalen.

Abb.:1 Abdeckung Seitenkanten

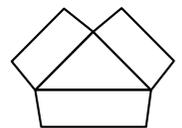
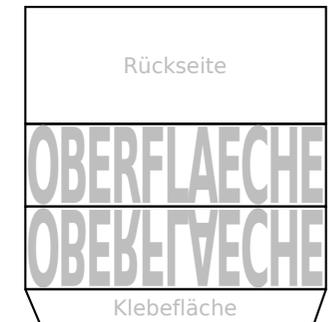
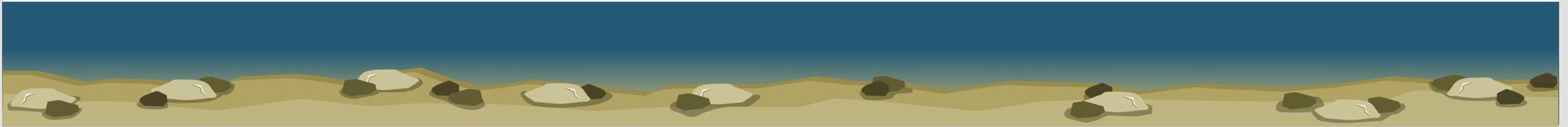
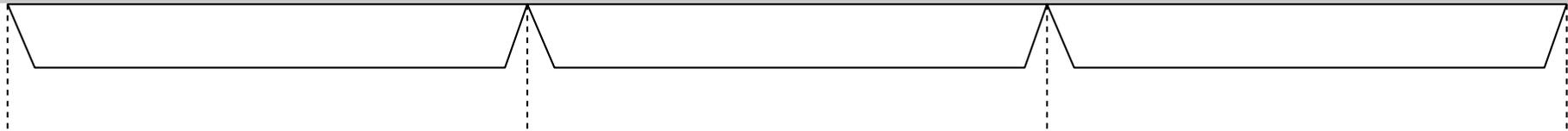
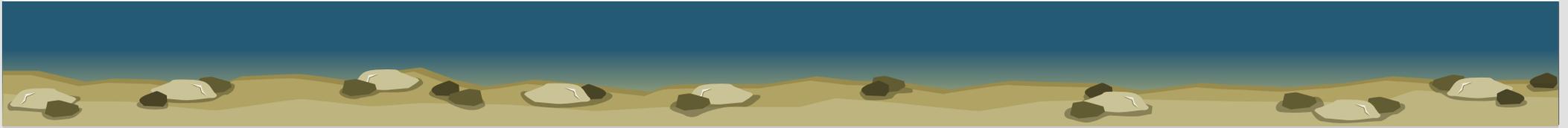


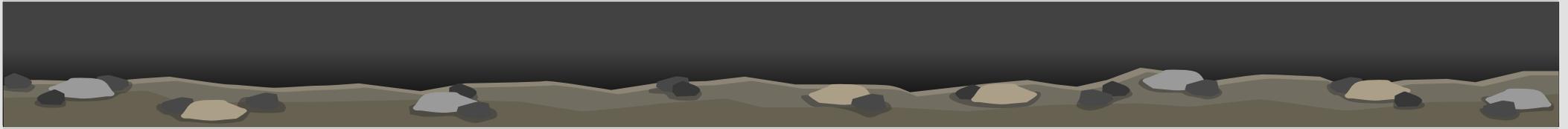
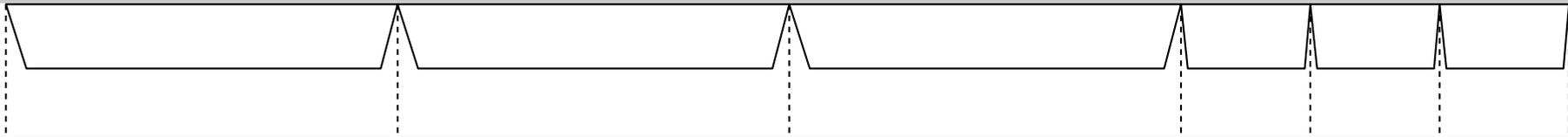
Abb.:2 Ummantelung



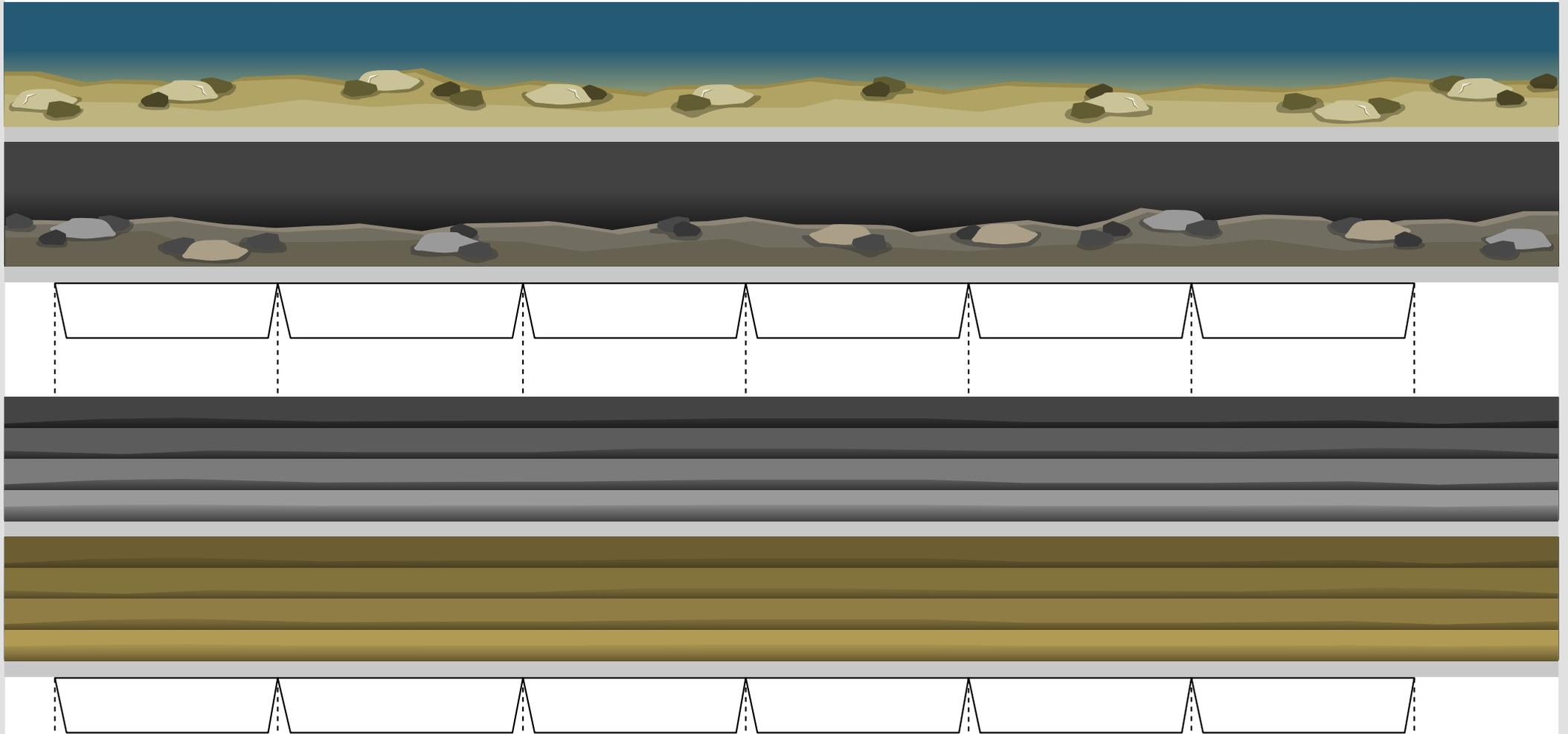
Geländesteine



Geländesteine



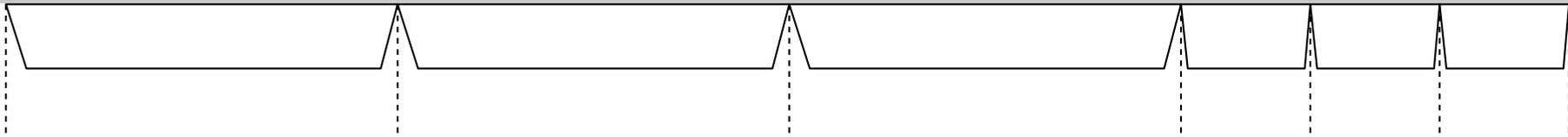
Geländesteine



Geländesteine



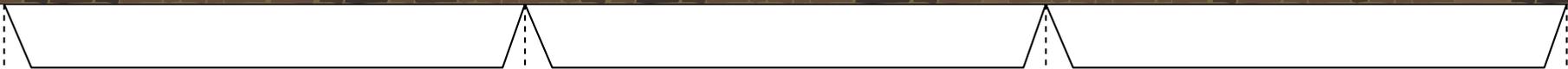
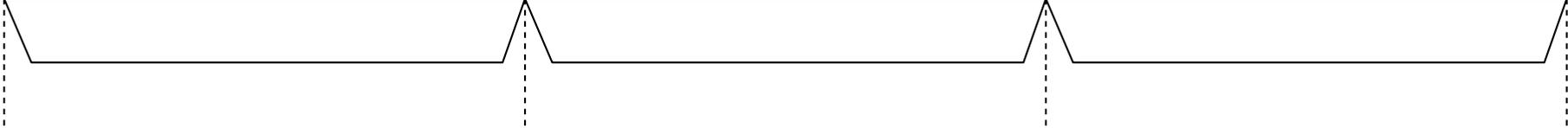
Geländesteine



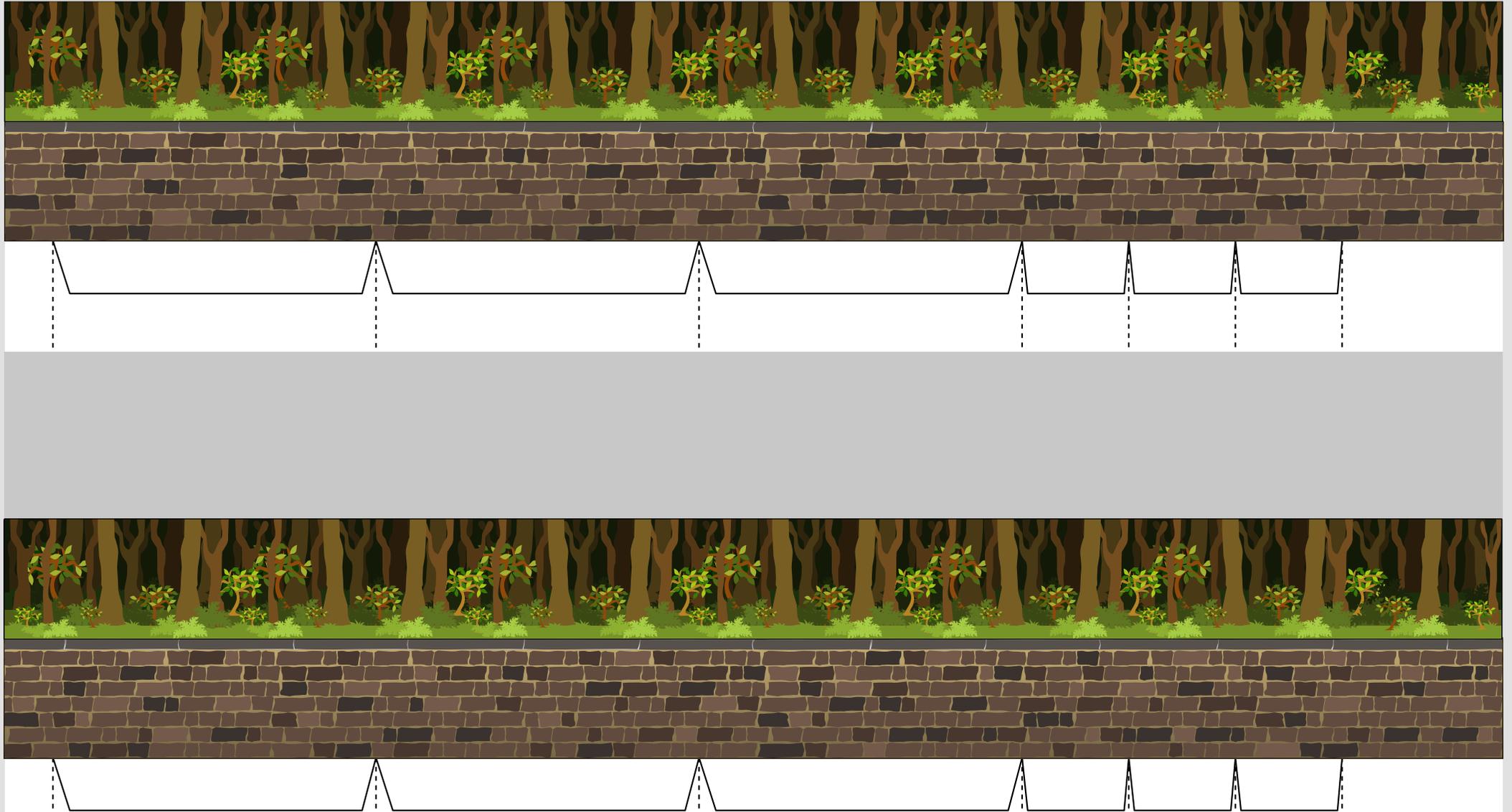
Geländesteine



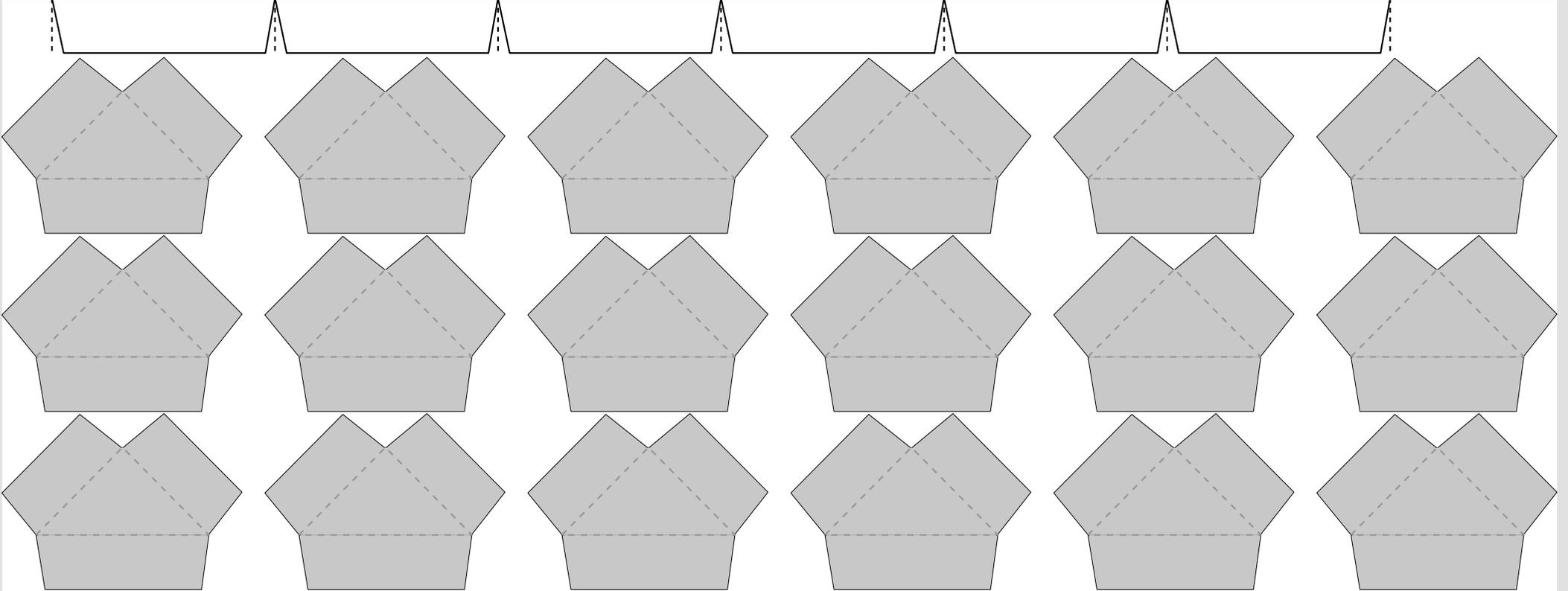
Geländesteine



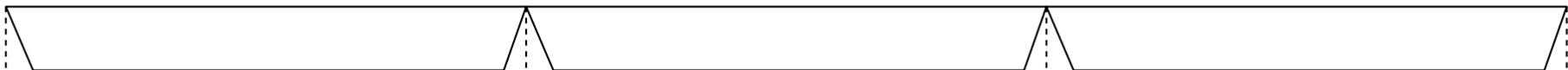
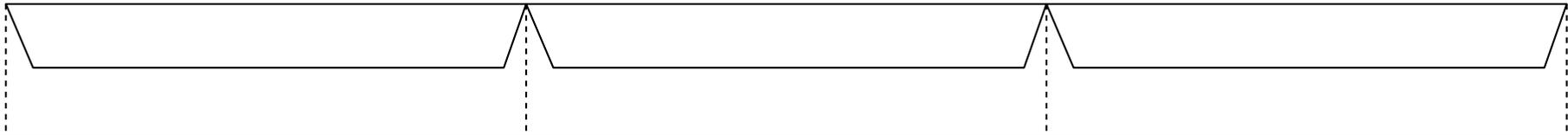
Geländesteine



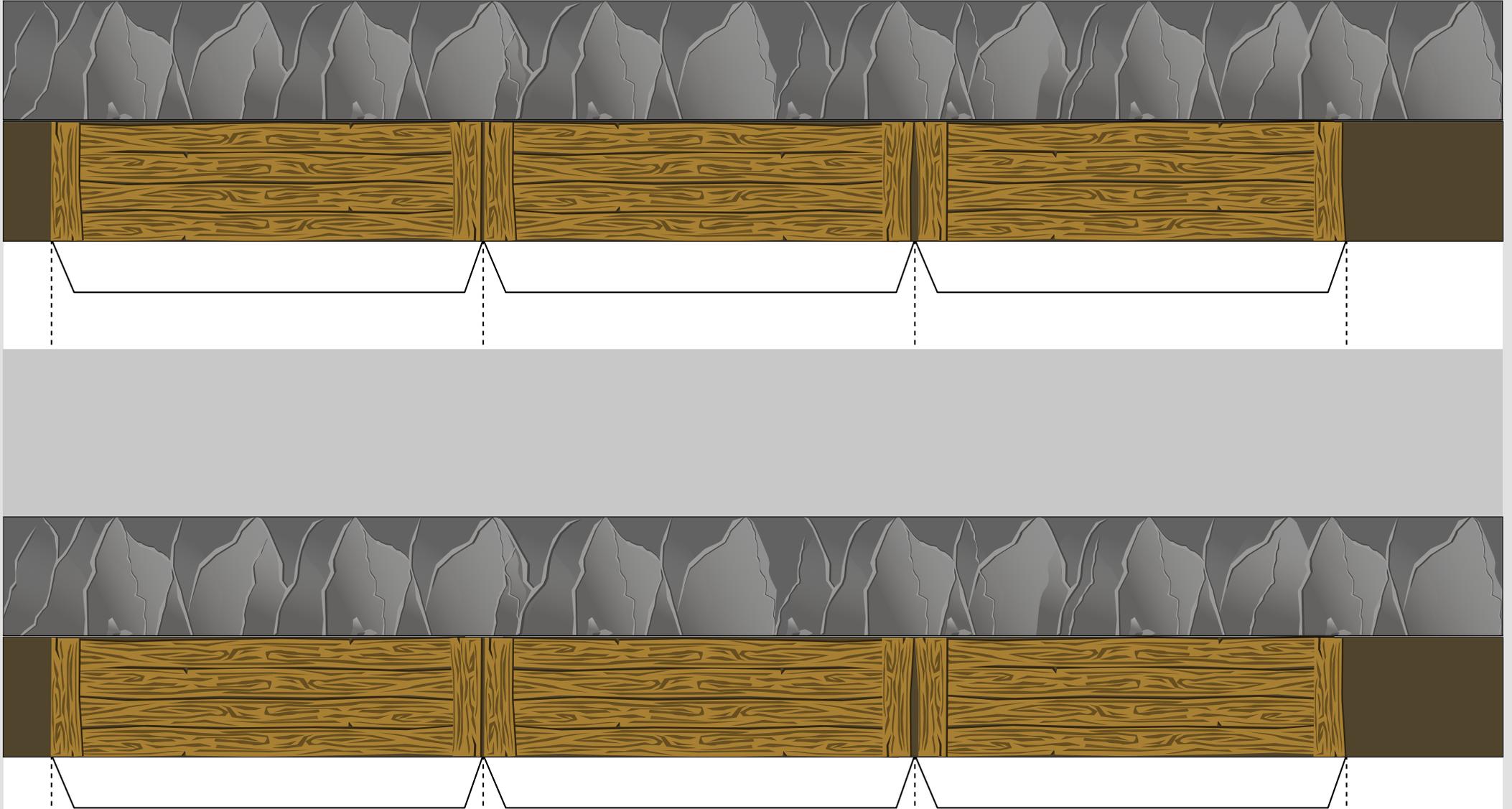
Geländesteine



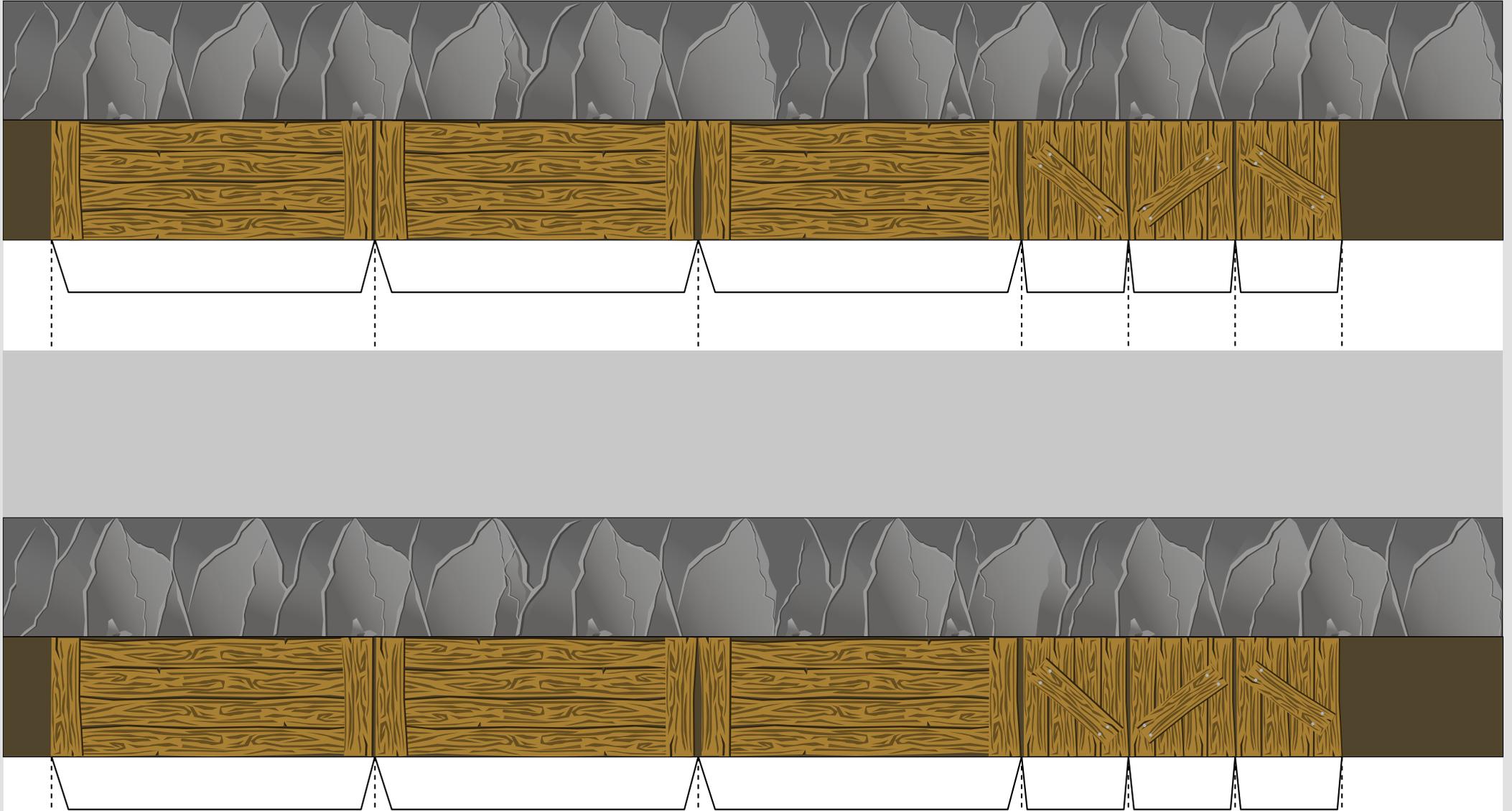
Geländesteine



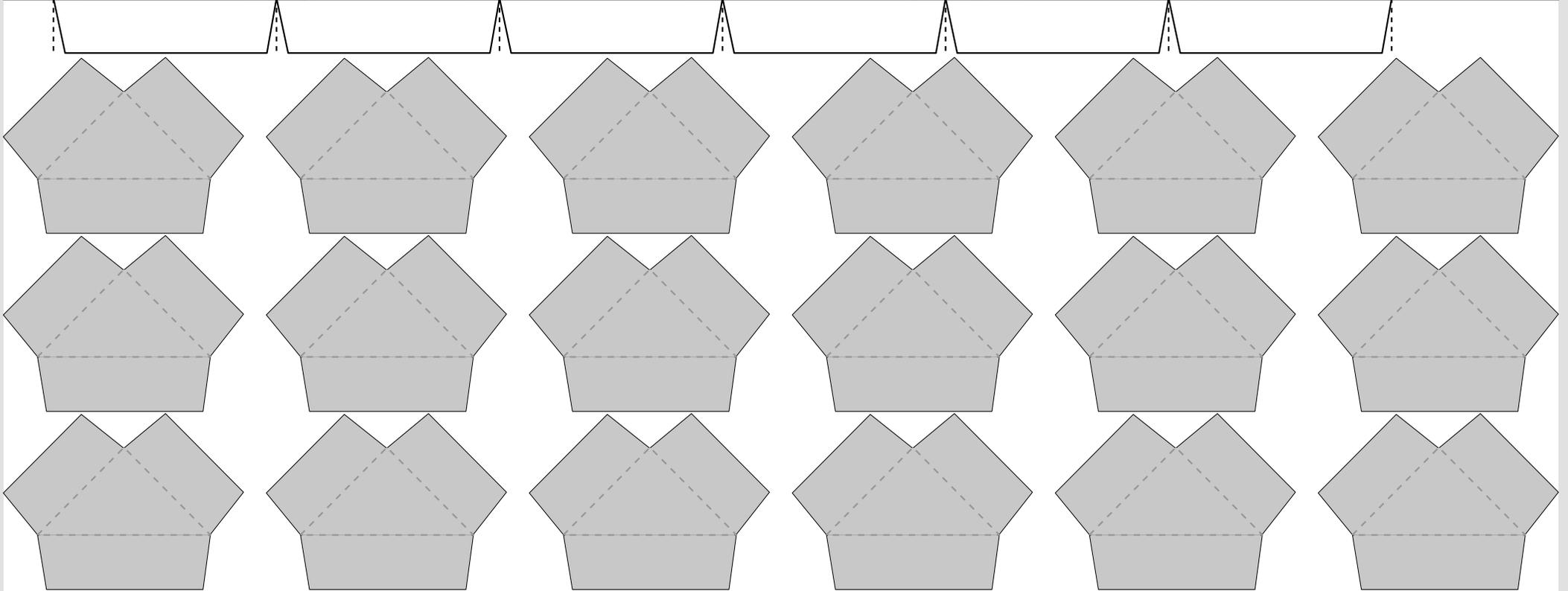
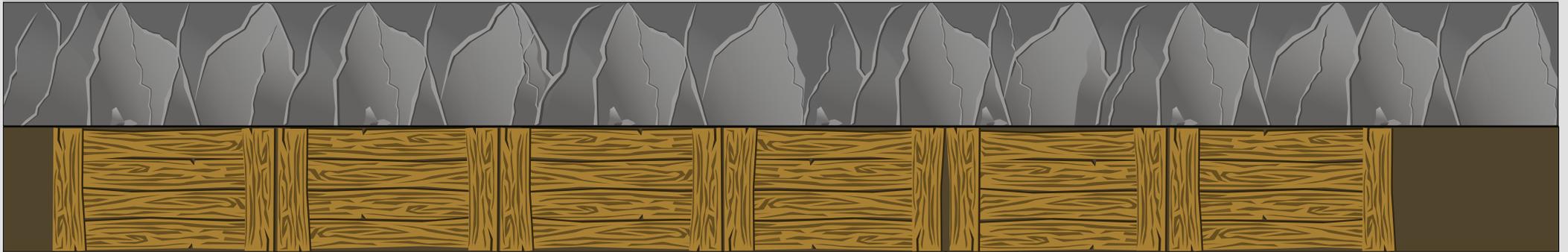
Geländesteine



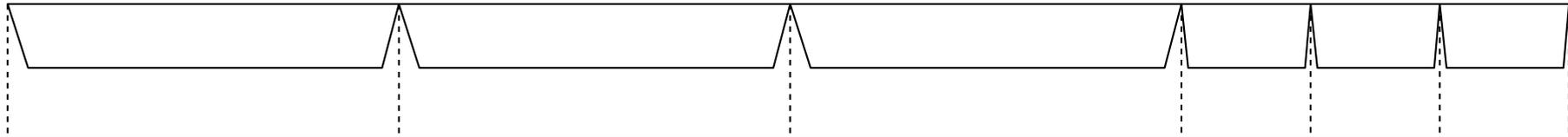
Geländesteine



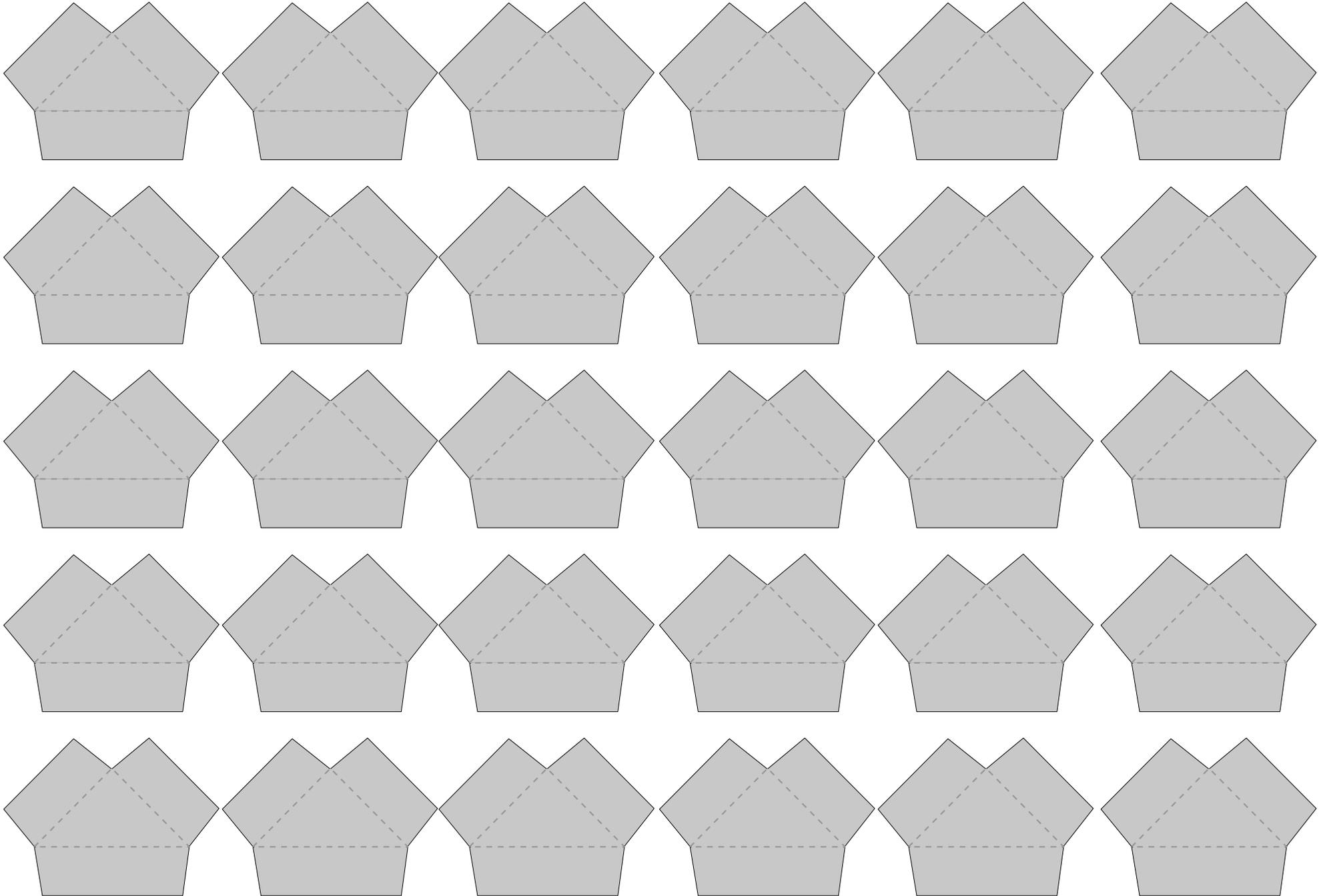
Geländesteine



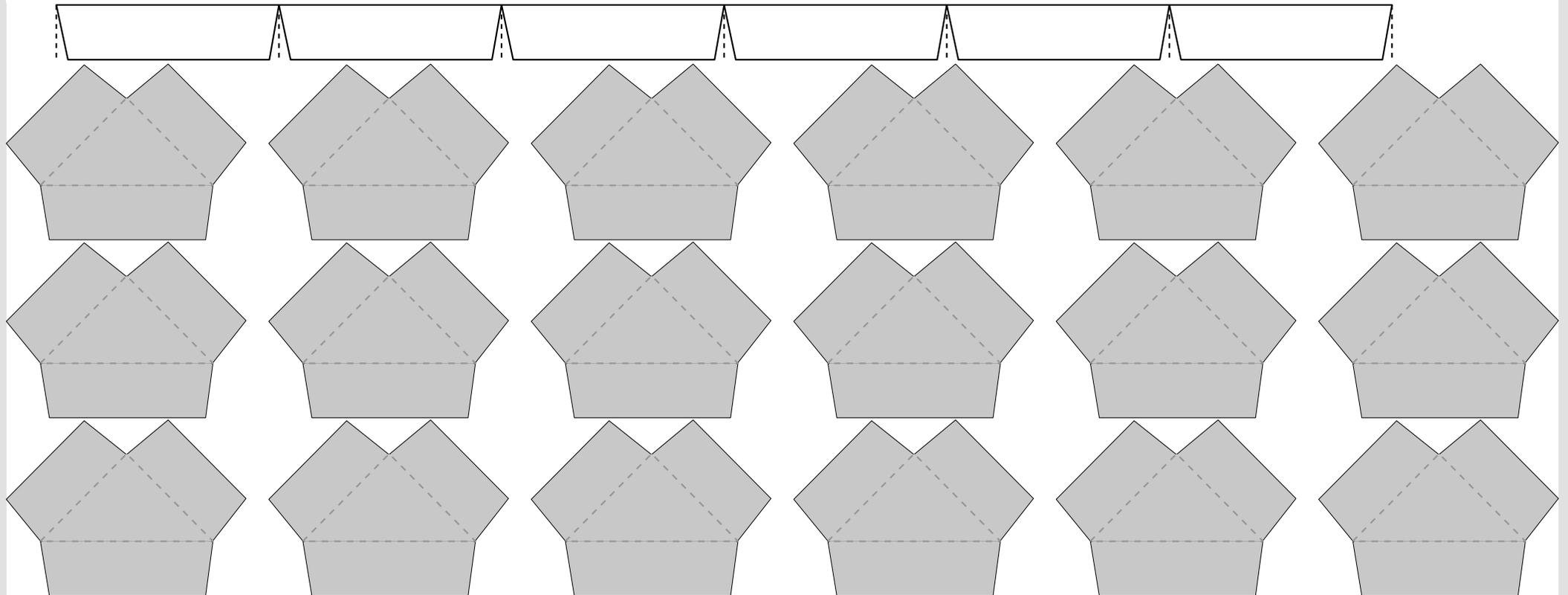
Geländesteine



Geländesteine

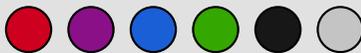


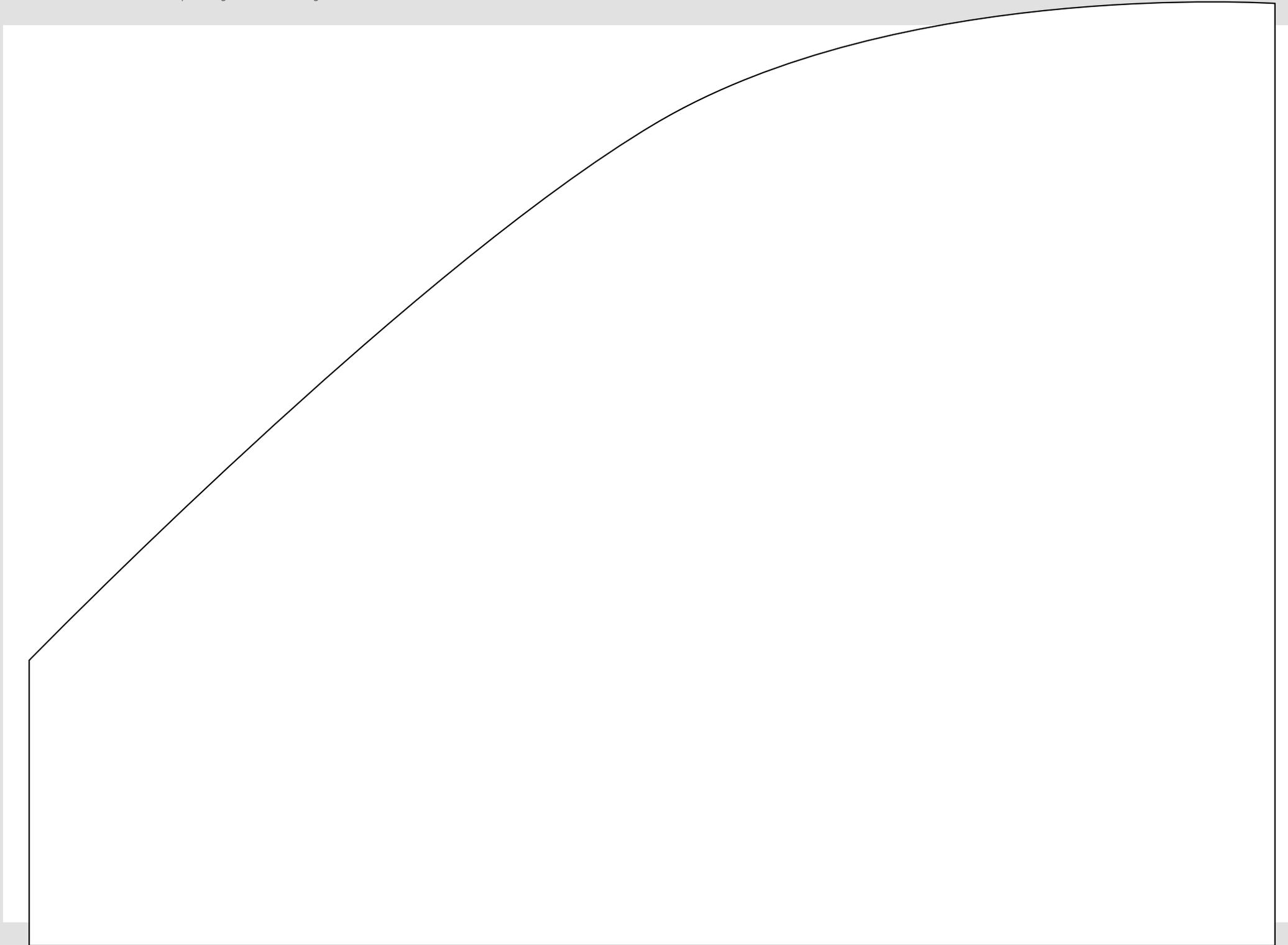
Geländesteine

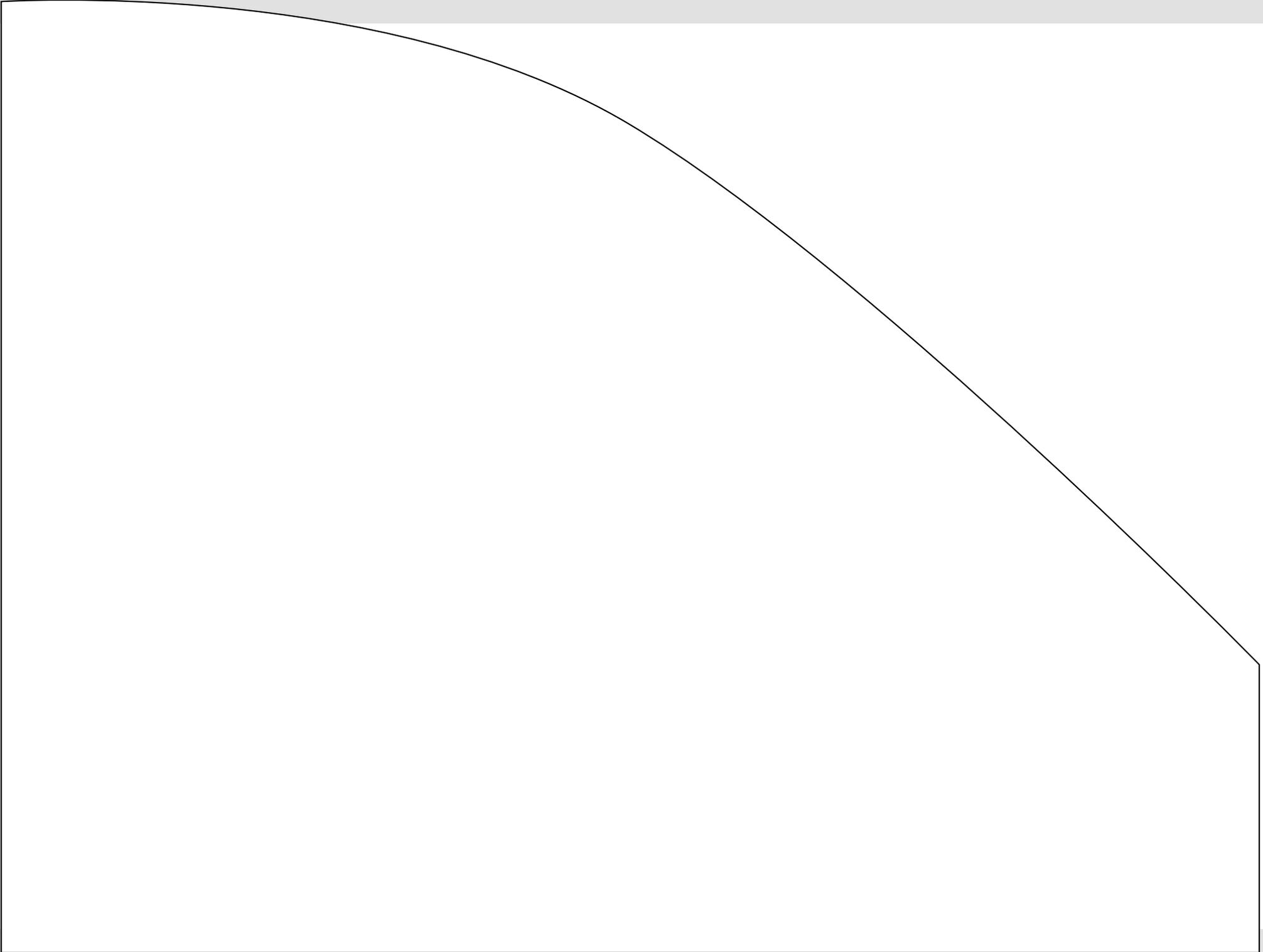


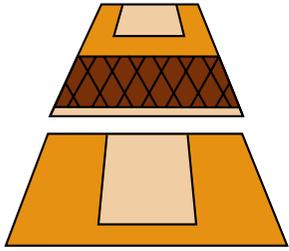


<p>HINWEIS: Die gestrichelte Linie ist die Schnittkante.</p>				

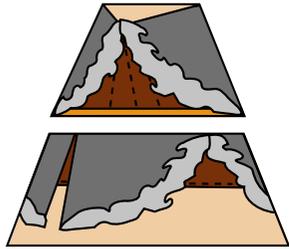
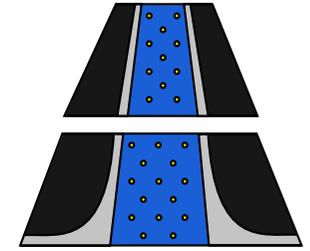
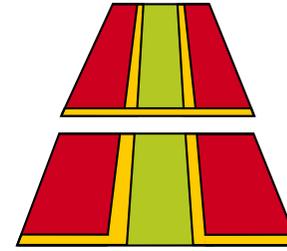
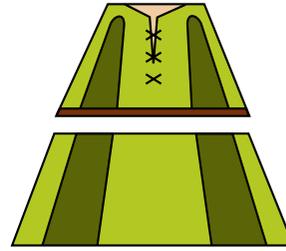
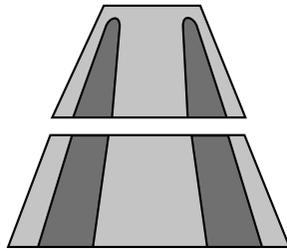
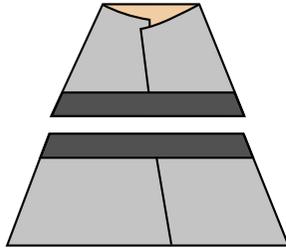




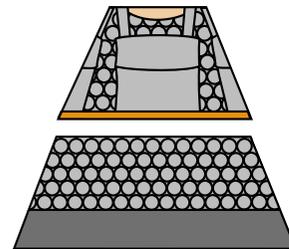
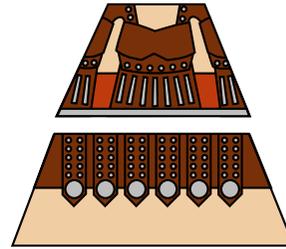
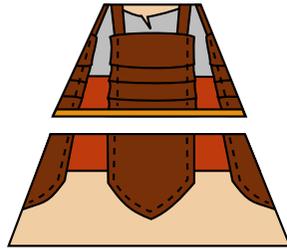
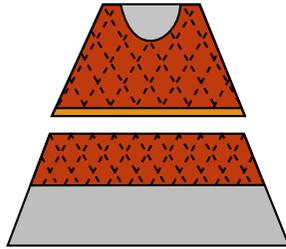




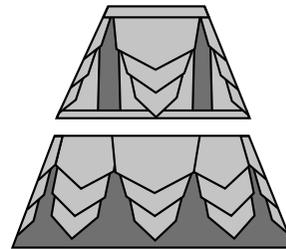
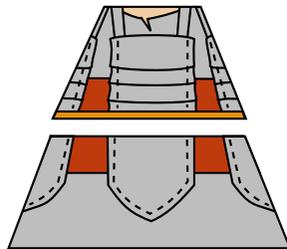
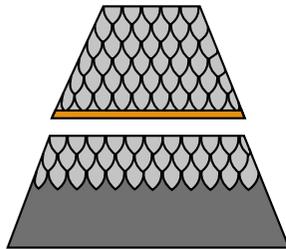
Alltagskleidung/Roben



Leichte Rüstung



Schwere Rüstung



Elf



Gnom



Halbling



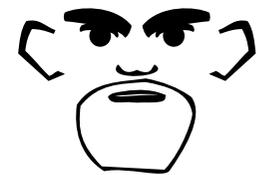
Halb-Elf



Halb-Ork



Mensch



Zwerg

